

# Geometrijske konstrukcije s pomanjkljivim evklidskim orodjem

Milan Hladnik

MARS 2013

Bohinj, 19. avgust 2013

# Pravila igre

## Platonova zahteva:

Uporabljati samo ravnilo in šestilo (evklidsko orodje)

Kaj pod tem razumemo?

Idealizacija: premica, krožnica, točka, stroga uporaba:

- premica skozi dve točki
- krožnica z danim središčem skozi dano točko
- presečišča
- začetni podatki:  $(0,0)$ ,  $(1,0)$

**Evklidova realizacija:** *Elementi*, temelj geometrije za naslednjih 2000 let in več

# Kaj lahko konstruiramo?

Osnovne konstrukcije po Evklidu:

- enakostranični trikotnik
- prenos razdalje
- razpolovitev daljice in kota,
- vzporednice k dani premici skozi dano točko
- pravokotnica na dano premico skozi dani točko itd.

# Prevedba na algebrajski problem

Sekanje dveh premic: **linearna enačba**

Sekanje premice in krožnice ali dveh krožnic: **kvadratna enačba**

## Izrek

*Z evklidskim orodjem lahko načrtamo točko  $(x, y)$  natanko takrat, ko se dasta njeni koordinati  $x$  in  $y$  izhajajoč iz enote 1 izračunati s štirimi osnovnimi računskimi operacijami in z (večkratno) uporabo kvadratnega korena.*



# Česa ne moremo konstruirati?

(1) Trije veliki klasični problemi grške matematike

- **Podvojitve kocke**: konstruirati rob kocke z dvakrat večjo prostornino kot dana kocka,
- **Tretjinjenje kota**: razdeliti poljuben kot na tri enake dele,
- **Kvadratura kroga**: konstruirati kvadrat, ki ima enako ploščino kot dani krog.

(2) Pravilni sedemkotnik, devetkotnik, enajstkotnik itd.

# Pomanjkljivo evklidsko orodje

- Samo šestilo (brez ravnila)
- Evklidsko šestilo (ne prenaša razdalj)
- Samo ravnilo (brez šestila)
- Ravnilo in krožnica s središčem
- Ravnilo in zarjavelo šestilo
- Dvojno (šolsko) ravnilo
- Čevljarski kotnik
- Označeno ravnilo

# Konstrukcije samo s šestilom

Nekaj zgodovine:

1797 [Napoleon](#) in francoski matematiki (Laplace, Lagrange)

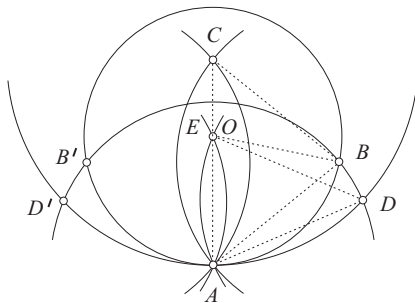
**NAPOLEONOV PROBLEM:** Samo s šestilom razdeliti krožnico na štiri enake dele (v enotski krog včrtati kvadrat), če:

- poznamo središče kroga
- ne poznamo središča kroga (treba ga je še določiti)

Začetni podatki:  $(0,0)$ ,  $(1,0)$



# Konstrukcija središča kroga

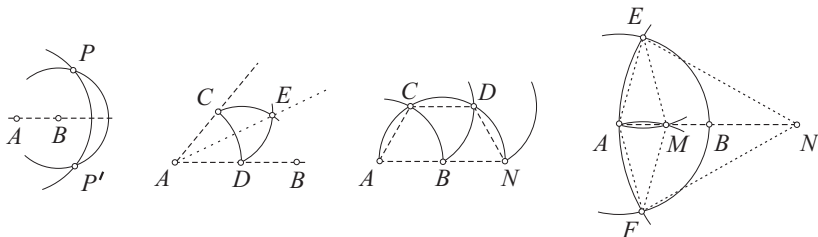


$AO/AB = AB/AC$  ,  $AB = AD$  ,  $AD/AC = AE/AD$     Torej     $AO = AE$   
 oziroma

$$O = E$$

**Slika:** Določitev središča kroga

# Zrcaljenje točke, bisekcija kota in daljice



**Slika:** Zrcaljenje točke čez premico, razpolovitev kota, podvojitvev in razpolovitev daljice

**NALOGA:** Z zrcaljenjem preko ustrezne premice pokaži, da sta Evklidsko in moderno šestilo ekvivalentna.

# Kaj lahko konstruiramo samo s šestilom?

## Izrek (Mohr-Mascheroni)

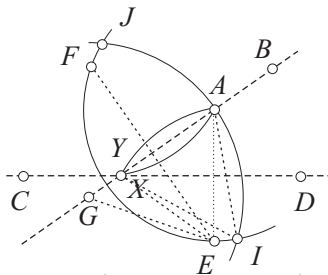
*Samo s šestilom lahko izvedemo natanko vse tiste geometrijske konstrukcije, ki jih lahko izvedemo z ravnilom in šestilom.*

1797 **Lorenzo Mascheroni**: *Geometria del Compasso*

1672 **Georg Mohr**: *Euclidus Danicus* (1672), odkrita šele 1928



# Presečišče dveh premic



$$AX/AE = AE/AG$$

$$AI = AE$$

$$AY/AI = AI/AG$$

Torej

$$AY = AI^2/AG = AE^2/AG = AX \quad \text{in} \quad X = Y$$

**Slika:** Konstrukcija presečišča dveh premic

# Naloga za konstrukcijo s šestilom

NALOGA: Samo s šestilom:

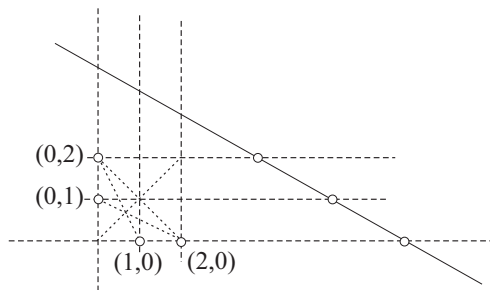
- (1) načrtaj vzporednico in pravokotnico k dani premici skozi dano točko,
- (2) razdeli dano daljico  $AB$  na tri enake dele,
- (3) konstruiraj  $\sqrt{d}$ , če poznaš daljico dolžine  $d > 0$  in enotsko daljico.

# Konstrukcije samo z ravnilom

Neoznačeno ravnilo, kaj je to?

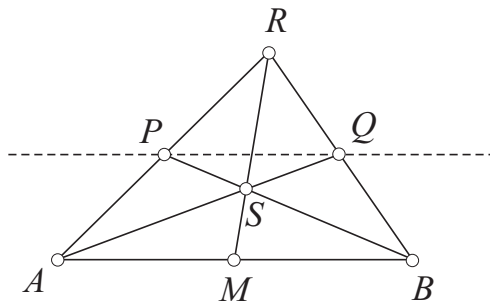
Problem začetnih podatkov:  $(1,0)$ ,  $(2,0)$ ,  $(0,1)$ ,  $(0,2)$

Na vsaki premici so vsaj tri točke, ena je na sredi ostalih dveh.



Slika: Začetna konfiguracija

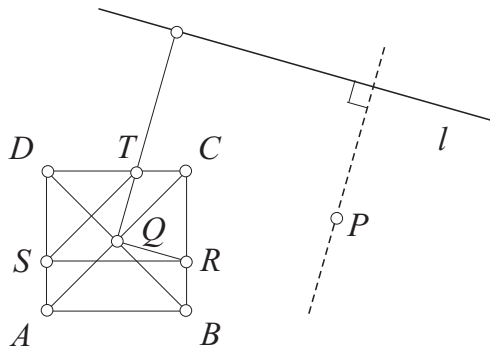
# Razpolovišče daljice in vzporednice



Slika: Konstrukcija vzporednice

Kako lahko potem razpolovimo vsako daljico samo z ravnilom?

# Pravokotnice



Slika: Konstrukcija pravokotnice

# Kaj še lahko konstruiramo samo z ravnilom in česa ne?

Druge možne konstrukcije:

- Zrcaljenje čez premico (Izpelji!)
- Vzporedno prenašanje (kopiranje) kotov in razdalj

Ne moremo: razpoloviti kota, splošno prenašati razdalj, konstruirati kvadratnih korenov, konstruirati presečišč premic in krožnic

## Izrek

*Samo z ravnilom lahko konstruiramo točko  $(x, y)$  natanko takrat, ko ima obe koordinati racionalni.*



# Naloga z mednarodne matematične olimpijade (Leningrad 1987)

NALOGA: Denimo, da lahko izvajamo samo naslednji geometrijski operaciji:

- narišemo premico skozi dve dani točki,
- narišemo pravokotnico na dano premico skozi poljubno točko, ki leži na tej premici.

Nariši pravokotnico na premico  $p$  skozi točko  $T$ , ki ne leži na premici  $p$ .

# Ravnilo in krožnica s središčem

Avtorja:

[Jean-Victor Poncelet](#), ujetnik v Rusiji 1822 (ideja)

[Jakob Steiner](#), geometer v Berlinu 1833 (strogi dokaz)

Oba začetnika projektivne geometrije

Začetni podatki:  $(0,0)$ ,  $(2,0)$ ,  $(0,2)$  +

**Ponceletova krožnica:**  $x^2 + y^2 = 1$ .

Narišemo lahko le premico skozi dve točki ter presečišče premice in zgornje krožnice.

# Kaj lahko konstruiramo z ravnilom in Ponceletovo krožnico?

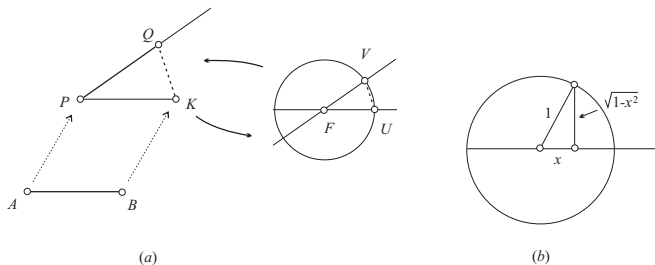
## Izrek (Poncelet-Steiner)

*Točko lahko konstruiramo z ravnilom in šestilom natanko takrat, ko jo lahko konstruiramo samo z ravnilom in danim fiksnim krogom z znanim središčem*

Samo z ravnilom že znamo:

- skozi točko načrtati vzporednico dani premici
- skozi točko načrtati pravokotnico na dano premico

# Dokaz Poncelet-Steinerjevega izreka



**Slika:** K dokazu Poncelet-Steinerjevega izreka: (a) prenos razdalje, (b) konstrukcija kvadratnega korena

$$z > 0, x = (z - 1)/(z + 1), -1 < x < 1$$

$$y = (z + 1)/2, \sqrt{z} = y\sqrt{1 - x^2}$$

## Nujnost središča in druge variante

**Nujnost središča:** Dovolj pokazati, da samo z ravnilom ne moremo konstruirati središča danega kroga.

**Ideja:** Poščemo projekcijo ene ravnine na drugo, ki preslika premice v premice in dani krog v krog, projekcija njegovega središča pa ni središče projiciranega kroga.

**Variante:** Zadošča poznati npr.

- središče in poljubno majhen del krožnice (Severi 1904)
- dva sekajoča kroga ali dva koncentrična kroga
- dva dotikajoča se kroga in njuno dotikališče
- tri poljubne kroge (brez središč)
- kvadrat z dodatno točko

# Ravnilo in zarjavelo šestilo

Šestilo s fiksno odprtino (polmerom 1)

Začetni podatki:  $(0,0)$ ,  $(1,0)$

## Izrek

*Ravnilo in zarjavelo šestilo je ekvivalentno ravnilu in šestilu.*

**Dokaz.** Najprej konstruiramo enotski krog s središčem v izhodišču (Ponceletov krog), nato točki  $(2,0)$  in  $(0,2)$ , nato uporabimo Poncelet-Steinerjev izrek.

# Naloga z zarjavelim šestilom

NALOGA: Z ravnilom in zarjavelim šestilom

- (1) razdeli dano daljico na dva enaka dela, na tri enake dele,
- (2) načrtaj vzporednico in pravokotnico skozi dano točko.

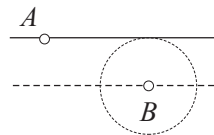
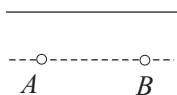
In še:

- (3) Konstuiraj dva (približno koncentrična) kroga z različnima polmeroma.

# Vzporedno ravnilo

Šolsko ravnilo (širine 1)

Začetni podatki:  $(1,0)$ ,  $(0,1)$



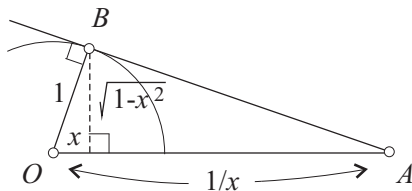
Slika: Uporaba vzporednega ravnila

NALOGA: Načrtaj kvadrat s stranico 1

# Ekvivalentnost vzporednega ravnila z ravnilom in šestilom

## Izrek

*Z vzporednim ravnilom lahko načrtamo natanko iste točke kot z ravnilom in šestilom.*

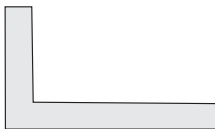


**Slika:** Dokaz, da je vzporedno ravnilo ekvivalentno ravnilu in šestilu

# Čevljarški kotnik

Pravokotna kraka, pravokotni list papirja (možnost risanja pravokotnic)

Začetni podatki:  $(0,0)$ ,  $(1,0)$ ,  $(0,1)$



*Pravi kot*



*Pravokotni trikotnik*

**Slika:** Čevljarški kotnik, pravokotni trikotnik

# Kaj lahko konstruiramo s čevljarским kotnikom?

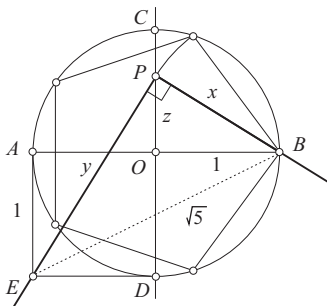
## Izrek

*Čevljarский kotnik je ekvivalenten ravnilu in šestilu.*

**Dokaz:** Najprej konstruiramo točke  $(2,0)$ ,  $(0,2)$ ,  $(-1,0)$ , nakar lahko po Talesu poiščemo presečišče premice z (namišljeno) krožnico s središčem v izhodišču in polmerom 1, ki tako postane Ponceletova krožnica.

Po Poncelet-Steinerjevem izreku je to ekvivalentno evklidskemu orodju.

# Pravilni petkotnik z uporabo kotnika



**Slika:** Včrtanje pravilnega petkotnika v enotski krog s čevljarškim kotnikom

**NALOGA:** Pokažite, da je

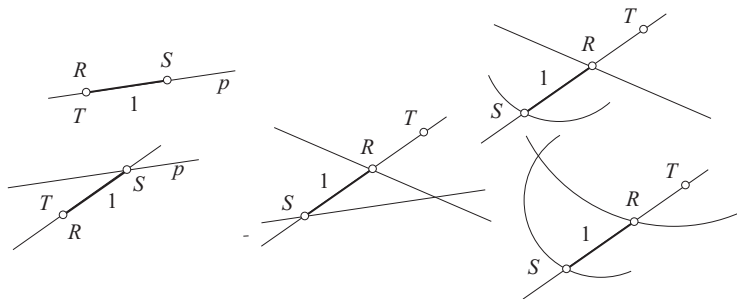
$$x = \sqrt{(5 - \sqrt{5})/2}, y = \sqrt{(5 + \sqrt{5})/2}, z = (\sqrt{5} - 1)/2.$$

# Označeno ravnilo

Ravnilo z dvema zarezama  $R$  in  $S$  v razdalji 1

Začetni podatki:  $(0,0)$ ,  $(1,0)$ ,  $(0,1)$

Uporaba označenega ravnila:



Slika: Načini vstavljanja

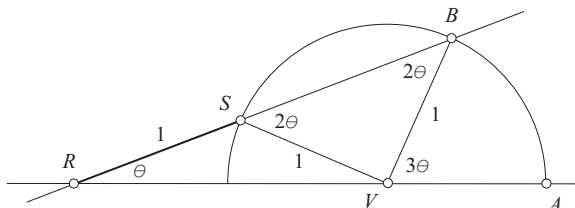
# Izrek o označenem ravnilu

## Izrek

*Z metodo vstavljanja je mogoče izvesti vse evklidske konstrukcije*

**Dokaz.** Z označenim ravnilom lahko poiščemo presečišča poljubne premice z namišljeno Ponceletovo krožnico (s središčem v izhodišču in polmerom 1)

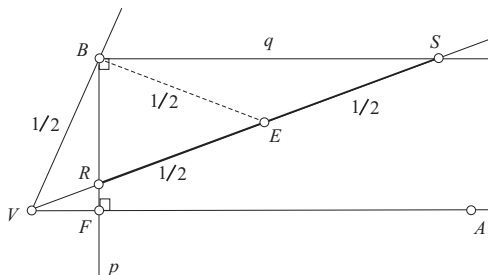
# Arhimedovo tretjinjenje kota



**Slika:** Arhimedovo tretjinjenje kota z vstavljanjem med krožnico in premico

Vidimo, da poleg označenega ravnila potrebujemo še krožnico.

# Paposovo tretjinjenje kota

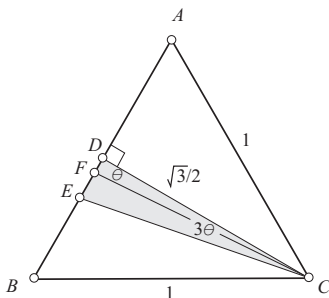


**Slika:** Paposovo tretjinjenje kota z vstavljanjem

Dokaži, da ga je res možno izvesti samo z označenim ravnilom.

# Plemljeva konstrukcija stranice pravilnega sedemkotnika

Josip Plemelj leta 1892 (objavil 1912):



**Slika:** Plemljeva konstrukcija stranice pravilnega sedemkotnika

**NALOGA:** Izvedi konstrukcijo samo z označenim ravnilom!

# Konec zgodbe

HVALA ZA POZORNOST

