

# Risanje velikih grafov s pomočjo linearne algebre

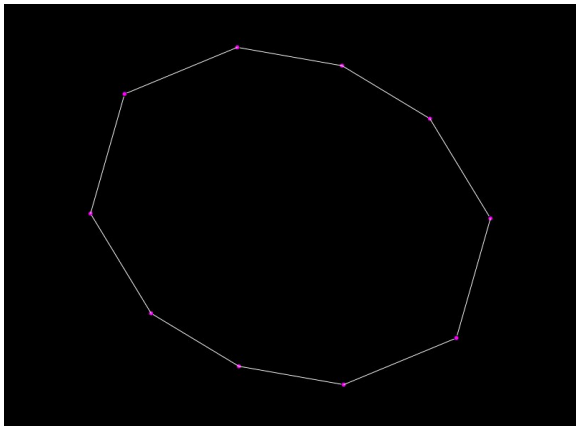
Gašper Ažman

6. junij 2012

# Kaj bomo videli?

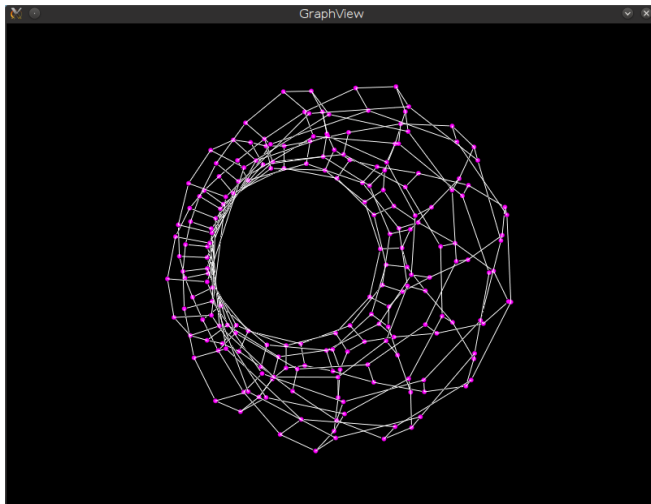
Seznam  
povezav:

0	1
1	2
2	3
3	4
4	5
5	6
6	7
7	8
8	9
9	0



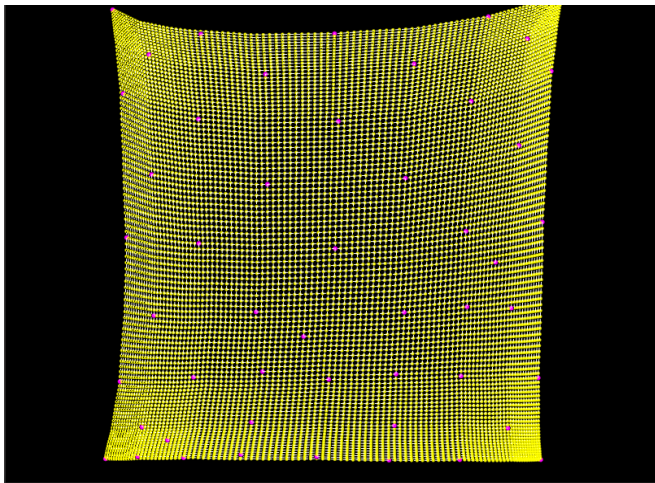
Slika: 10 cikel

# Petersenov graf 101 37



Slika: Posplošen petersenov graf 101 37

# Mreža 100x100 točk



Slika: Mreža 100 x 100

# Osnovna ideja: MDS

Opozorilo: ta algoritem je za velike grafe neuporaben.

Osnovni algoritem:

- 1 Vhod: seznam povezav povezanega grafa.
- 2 Izračunamo razdaljno matriko ( $O(n^2)$  če z BFS)

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \\ 2 & 3 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

# Osnovna ideja: MDS

Opozorilo: ta algoritem je za velike grafe neuporaben.

Osnovni algoritem:

- 1 Vhod: seznam povezav povezanega grafa.
- 2 Izračunamo razdaljno matriko ( $O(n^2)$  če z BFS)
- 3 Dobimo matriko skalarnih produktov  $B$   $b_{ij} = \langle x_i, x_j \rangle$ . ( $O(n^2)$ )  
torej  $B = X^T X$ .

$$\begin{bmatrix} 0.8 & -0.1 & 0.2 & 0.2 & -0.1 \\ -0.1 & 0.8 & -0.1 & 0.2 & 0.2 \\ 0.2 & -0.1 & 0.8 & -0.1 & 0.2 \\ 0.2 & 0.2 & -0.1 & 0.8 & -0.1 \\ -0.1 & 0.2 & 0.2 & -0.1 & 0.8 \end{bmatrix}$$

# Osnovna ideja: MDS

Opozorilo: ta algoritem je za velike grafe neuporaben.

Osnovni algoritem:

- 1 Vhod: seznam povezav povezanega grafa.
- 2 Izračunamo razdaljno matriko ( $O(n^2)$  če z BFS)
- 3 Dobimo matriko skalarnih produktov  $B$   $b_{ij} = \langle x_i, x_j \rangle$ . ( $O(n^2)$ )  
torej  $B = X^T X$ .
- 4 Izračunamo  $d$  lastnih parov te matrike. ( $O(dn)$ )

$$\begin{bmatrix} 0.450415 & -0.625364 & 0.561445 \\ -0.443989 & 0.094448 & 0.291169 \\ -0.447214 & -0.447214 & -0.447214 \\ -0.60556 & -0.360673 & 0.382652 \\ -0.182476 & 0.519533 & 0.503565 \end{bmatrix}$$

# Osnovna ideja: MDS

Opozorilo: ta algoritem je za velike grafe neuporaben.

Osnovni algoritem:

- 1 Vhod: seznam povezav povezanega grafa.
- 2 Izračunamo razdaljno matriko ( $O(n^2)$  če z BFS)
- 3 Dobimo matriko skalarnih produktov  $B$   $b_{ij} = \langle x_i, x_j \rangle$ . ( $O(n^2)$ )  
torej  $B = X^T X$ .
- 4 Izračunamo  $d$  lastnih parov te matrike. ( $O(dn)$ )
- 5 Uporabimo transponirano matriko izbranih lastnih vektorjev za koordinate (skaliramo s korenem lastne vrednosti)

$$\begin{bmatrix} 0.469256 & -0.651523 & 0.561445 \\ -0.462562 & 0.098399 & 0.291169 \\ -0.465921 & -0.465921 & -0.447214 \\ -0.63089 & -0.37576 & 0.382652 \\ -0.190109 & 0.541266 & 0.503565 \end{bmatrix}$$



Iščemo tako razporeditev  $X = [x_1, \dots, x_n]$ , da bodo razdalje med točkami v  $\mathbb{R}^d$  enake razdaljam v grafu.

$$\|x_i - x_j\| = d_{ij}$$

BŠS lahko postavimo izhodišče v baricenter:

$$\sum_{i=1}^n x_i = 0$$

Iz  $\|x_i - x_j\|^2 = \langle x_i - x_j, x_i - x_j \rangle$  lahko  $\langle x_i, x_j \rangle$  izrazimo kot

$$\langle x_i, x_j \rangle = -\frac{1}{2}(d_{ij}^2 - \|x_i\|^2 - \|x_j\|^2),$$

Za vsak  $j$ :

$$\begin{aligned}\sum_{i=1}^n d_{ij}^2 &= \sum_{i=1}^n (\|x_i\|^2 - 2 \langle x_i, x_j \rangle + \|x_j\|^2) & \sum_{i=1}^n x_i &= 0 \\ &= \sum_{i=1}^n (\|x_i\|^2 + \|x_j\|^2) - \left\langle \left( \sum_{i=1}^n x_i \right), x_j \right\rangle \\ &= \sum_{i=1}^n (\|x_i\|^2 + \|x_j\|^2) \\ &= \sum_{i=1}^n \|x_i\|^2 + n \|x_j\|^2 \\ \Rightarrow \|x_j\|^2 &= \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n d_{ij}^2 - \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \|x_i\|^2\end{aligned}$$

Seveda velja simetrično tudi za vsak  $i$ .

Če vzamemo enačbo za  $j$  in seštejemo po vseh  $j$ :

$$\forall j : \sum_{i=1}^n d_{ij}^2 = \sum_{i=1}^n \|x_i\|^2 + n\|x_j\|^2$$

$$\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n d_{ij}^2 = n \sum_{i=1}^n \|x_i\|^2 + n \sum_{j=1}^n \|x_j\|^2$$

$$\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n d_{ij}^2 = 2n \sum_{i=1}^n \|x_i\|^2$$

$$\Rightarrow \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \|x_i\|^2 = \frac{1}{2n^2} \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n d_{ij}^2$$

Prej smo videli:

$$\langle x_i, x_j \rangle = -\frac{1}{2}(d_{ij}^2 - \|x_i\|^2 - \|x_j\|^2),$$

$$\|x_j\|^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n d_{ij}^2 - \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \|x_i\|^2$$

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \|x_i\|^2 = \frac{1}{2n^2} \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n d_{ij}^2$$

Od tu vidimo, da

$$\langle x_i, x_j \rangle = -\frac{1}{2} \left( d_{ij}^2 - \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n d_{ij}^2 - \frac{1}{n} \sum_{i=j}^n d_{ij}^2 + \frac{1}{n^2} \sum_{i=1, j=1}^n d_{ij}^2 \right)$$

# Kako pa to lahko naredimo hitro?

Ideja: izberemo nekaj točk, glede na katere bomo pozicionirali vse ostale. Rečemo jim *pivoti*.

- 1 Izberemo  $k$  pivotov.
- 2 Izračunamo razdalje od pivotov do vseh točk in dobimo  $k \times n$  matriko. ( $O(kn)$ )
- 3 Izračunamo  $k \times n$  matriko približkov<sup>1</sup>  $C$  za  $\langle x_v, x_p \rangle$  za vsak pivot  $p$ . ( $O(kn)$ )
- 4 Konfiguracijo dobimo z izračunom  $d$  singularnih vektorjev matrike  $C$ . ( $O(k^2n)$ )

---

<sup>1</sup>Zelo podobno kot prej

Dodatna predpostavka: Pivoti so dobro razporejeni po grafu, zato

$$\sum_{p \in P} x_p = 0$$

Po istem postopku kot prej dobimo

$$\langle x_v, x_p \rangle = -\frac{1}{2} \left( d_{vp}^2 - \frac{1}{k} \sum_{p \in P} d_{vp}^2 - \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n d_{vp}^2 + \frac{1}{nk} \sum_{v \in V, p \in P} d_{vp}^2 \right)$$

Imamo matriko  $k \times n$ , torej je globoka in ozka. Matrika  $CC^T$  je zato  $n \times n$ , kar je preveliko.

Vektorje bomo računali s potenčno metodo:

$$y = \lim_{i \rightarrow \infty} \frac{(CC^T)^i x}{\|(CC^T)^i x\|} = \frac{C \lim_{i \rightarrow \infty} \frac{(C^T C)^i x}{\|(C^T C)^i x\|}}{\|\uparrow\|}$$

Matrika  $C^T C$  je  $k \times k$ , torej je majhna in na njej hitro izvajamo potenčno metodo.

Skaliranje končnega vektorja opravimo kar z množenjem s  $C$ .

Primeri

Hvala za pozornost!

Vir: C. Pich, *Applications of multidimensional scaling to graph drawing*, *Doktorsko delo*, univ. v Konstanzu, 2009